

<p>CZ</p> <p><i>Procedura "OdeslatHex" zpracovává řetězec Cmd (globální proměnná), který obsahuje v hexadecimálním zápisu sestavenou zprávu pro průtokoměr (viz popis protokolu), t.j. adresu, příkaz '03', '04' pro čtení nebo '06' pro zápis do registru adresu registru a počet registrů, které se budou číst naráz nebo data pro zápis. Procedura převede zprávu do binárního tvaru, vypočítá CRC, připojí na konec zprávy a odešle na sériový port (Ser.SendByte(B: byte)).</i></p>	<p>ENG</p> <p><i>The " OdeslatHex" procedure processes the Cmd (global variable) string that contains the message for the flow meter made in the hexadecimal write (see the protocol description), i.e. the address, commands 03,"04" for reading or 06"for the entry of the register address and the number of registers to be read at the same time to the register, or the data for entry. The procedure converts the message into the binary form, calculates CRC, appends it to the end of the message and sends to the serial port (Ser.SendByte (B:byte)).</i></p>
<pre> procedure OdeslatHex; var i, ii, L: integer; W, P: word; B: array[1..32] of byte; begin W:=\$FFFF; P:=\$A001; L:=length(Cmd) div 2; // delka zpravy bez CRC for i:=1 to L do B[i]:=Form1.HexToB(copy(Cmd, 2*i-1, 2)); for ii:=1 to L do begin // vypocet CRC W:=W xor B[ii]; for ii:= 1 to 8 do begin if (W and 1) > 0 then W:= (W div 2) xor P else W := W div 2; end; end; Inc(L); B[L]:=W mod 256; // pripojit CRC na konec Inc(L); B[L]:=W div 256; for i:=1 to L do Ser.SendByte(B[i]); // odeslat end; </pre>	<pre> procedure OdeslatHex; var i, ii, L: integer; W, P: word; B: array[1..32] of byte; begin W:=\$FFFF; P:=\$A001; L:=length(Cmd) div 2; // message length without CRC for i:=1 to L do B[i]:=Form1.HexToB(copy(Cmd, 2*i-1, 2)); for ii:=1 to L do begin // CRC calculation W:=W xor B[ii]; for ii:= 1 to 8 do begin if (W and 1) > 0 then W:= (W div 2) xor P else W := W div 2; end; end; Inc(L); B[L]:=W mod 256; // connect the CRC to the end Inc(L); B[L]:=W div 256; for i:=1 to L do Ser.SendByte(B[i]); // send end; </pre>